**UI篇**

#### 上下拉刷新控件

**1.**[**MJRefresh**](https://github.com/CoderMJLee/MJRefresh) --仅需一行代码就可以为UITableView或者CollectionView加上下拉刷新或者上拉刷新功能。可以自定义上下拉刷新的文字说明。（推荐）  
**2.**[**SVPullToRefresh**](https://github.com/samvermette/SVPullToRefresh) --下拉刷新控件4500+star，值得信赖  
**3.**[**CBStoreHouseRefreshControl**](https://github.com/coolbeet/CBStoreHouseRefreshControl) --一个效果很酷炫的下拉刷新控件3600+star  
**4.**[**BreakOutToRefresh**](https://github.com/dasdom/BreakOutToRefresh) --一个下拉刷新打砖块的开源 Swift 库，能让用户在等待下拉刷新的时候边玩撞球游戏边等待2000star  
**5.**[**KYJellyPullToRefresh**](https://github.com/KittenYang/KYJellyPullToRefresh) --实现弹性物理效果的下拉刷新，神奇的贝塞尔曲线，配合UIDynamic写的一个拟物的下拉刷新动画  
**6.**[**MHYahooParallaxView**](https://github.com/michaelhenry/MHYahooParallaxView) --类似于Yahoo Weather和News Digest首屏的视差滚动  
**7.**[**SDRefreshView**](https://github.com/gsdios/SDRefreshView) --简单易用的上拉和下拉刷新（多版本细节适配）  
**8.**[**BreakOutToRefresh**](https://github.com/dasdom/BreakOutToRefresh) --swift，上拉和下拉刷新2000star  
**9.**[**refresher**](https://github.com/jcavar/refresher) --swift，上拉和下拉刷新800star  
**10.**[**SvpplyTable**](https://github.com/liuminqian/SvpplyTable) --一个可展开可收缩的下拉菜单，类似Svpply app  
**11.**[**ODRefreshControl**](https://github.com/Sephiroth87/ODRefreshControl) --原iOS6上的橡皮糖刷新样式，很有意思。现在也很多大的 App 在用，比如虾米音乐和 QQ 客户端。  
**12.**[**PullToMakeSoup**](https://github.com/Yalantis/PullToMakeSoup) --自定义下拉刷新的动画效果：煮饭, Yalantis新作！  
**14.**[**TwitterCover**](https://github.com/cyndibaby905/TwitterCover) --Twitter iOS客户端的下拉封面模糊效果  
**15.**[**Replace-iOS**](https://github.com/MartinRGB/Replace-iOS) --Replace-iOS 让人眼前一亮的下拉刷新（iOS）  
**16.**[**Animations**](https://github.com/KittenYang/Animations) --使用的时候只要两行代码。一些动画的飞机稿，都是一些单独分离出来的用于测试的子动画

#### 模糊效果

**1.**[**FXBlurView**](https://github.com/nicklockwood/FXBlurView) --支持iOS5.0以上版本，支持静态、动态模糊效果，继承与UIView的模糊特效4600+star（推荐）。  
**2.**[**VVBlurPresentation**](https://github.com/onevcat/VVBlurPresentation) --很简单易用的在原来viewConntroller基础上做模糊，然后present新的viewController的,王巍的作品  
**3.**[**UICustomActionSheet**](https://github.com/pchernovolenko/UICustomActionSheet) -- 通过模糊背景来着重强调与菜单相关的元素–对话框  
**4.**[**SABlurImageView**](https://github.com/marty-suzuki/SABlurImageView) --支持渐变动画效果的图像模糊化类库

#### AutoLayout

**1.**[**Masonry**](https://github.com/SnapKit/Masonry) --Masonry是一个轻量级的布局框架，拥有自己的描述语法，采用更优雅的链式语法封装自动布局，简洁明了并具有高可读性 13000+star（吐血推荐）  
**2.**[**SnapKit**](https://github.com/SnapKit/SnapKit) -- Snap是Masonry Auto Layout DSL的Swift版本，是一款轻量级的布局框架，使用了更良好的语法封装了AutoLayout。Snap支持iOS和OS X  
**3.**[**PureLayout**](https://github.com/PureLayout/PureLayout) --适用于iOS和OS X自动布局简单、强大5900+star  
**4.**[**Cartography**](https://github.com/robb/Cartography) --swift,AutoLayout 进阶 Demo，宽高比约束、比例约束、不等约束、视差约束、低优先级约束等高级用法，无需写码即可进行复杂页面布局，Demo 还动态模拟了各屏幕下的效果。来自百度知道 iOS 小组的内部分享。

#### 富文本

**1.**[**TTTAttributedLabel**](https://github.com/TTTAttributedLabel/TTTAttributedLabel)--一个文字视图开源组件，是UILabel的替代元件，可以以简单的方式展现渲染的属性字符串。另外，还支持链接植入，不管是手动还是使用UIDataDetectorTypes自动把电话号码、事件、地址以及其他信息变成链接，6800+star(推荐)  
**2.**[**TYAttributedLabel**](https://github.com/12207480/TYAttributedLabel) --TYAttributedLabel 简单，强大的属性文本控件(无需了解CoreText)，支持图文混排显示，支持添加链接，image和UIView控件，支持自定义排版显示  
**3.**[**RTLabel**](https://github.com/honcheng/RTLabel)--RTLabel的工作方式类似的UILabel，但支持富文本显示类似HTML的标记。  
**4.**[**TQRichTextView**](https://github.com/TinyQ/TQRichTextView)--富文本视图控件，用来显示表情，URL 等。  
**5.**[**MLEmojiLabel**](https://github.com/molon/MLEmojiLabel) --自动识别网址、号码、邮箱、@、#话题#和表情的label。 可以自定义自己的表情识别正则，和对应的表情图像。(默认是识别微信的表情符号)，继承自TTTAttributedLabel，所以可以像label一样使用。 label的特性全都有，使用起来更友好更方便。  
**6.**[**FXLabel**](https://github.com/nicklockwood/FXLabel) -- FXLabel是一个功能强大使用简单的类库，通过提供一个子类改进了标准的UILabel组件，为字体增加了阴影、内阴影和渐变色等，可以被用在任何标准的UILabel中。FXLabel还提供了更多控件，可以对字体行距、字体间距等进行调整。  
**7.**[**Shimmer**](https://github.com/facebook/Shimmer) --BlingBling闪光效果，酷炫的Label的效果，可以用于加载等待提示，一个简单的方法来添加这样的效果在一个iOS应用任何视图，faceBook出品，7100+star  
**8.**[**ZSSRichTextEditor**](https://github.com/nnhubbard/ZSSRichTextEditor) -- 适用于iOS的富文本WYSIWYG编辑器，支持语法高亮和源码查看。ZSSRichTextEditor包含所有WYSIWYG标准的编辑器工具  
**9.**[**RichEditorView**](https://github.com/cjwirth/RichEditorView)-- swift，一套可定制富文本编辑器组件及示例。功能完整、代码简练、实现逻辑巧妙（编辑器核心与 WebView 结合，采用 HTML5 contentEditable 编辑模式，执行JS 配套命令 execCommand 实现富文本编辑功能）。  
**10.**[**DTCoreText**](https://github.com/Cocoanetics/DTCoreText) -- 可以解析HTML与CSS最终用CoreText绘制出来，通常用于在一些需要显示富文本的场景下代替低性能的UIWebView。  
**11.**[**MarkdownTextView**](https://github.com/indragiek/MarkdownTextView) -- 显示Markdown的TextView  
**12.**[**ParkedTextField**](https://github.com/gmertk/ParkedTextField) -- 带固定文本的输入组件  
**13.**[**LTMorphingLabel**](https://github.com/lexrus/LTMorphingLabel) -- swift 能够实现文字变形动画效果的Label，用Swift写的一个能够实现文字变形动画效果的Label，很炫  
**14.**[**AttributedLabel**](https://github.com/KyoheiG3/AttributedLabel) -- 显示性能数量级 UILabel 的 AttributedLabel。无畏无惧、挑战权威  
**15.**[**FFLabel**](https://github.com/liufan321/FFLabel) -- 自动检测 URLs, @username, #topic# 等关链词（提供响应扩展），实用的标签文本小组件(国产)  
**16.**[**RealtimeGradientText**](https://github.com/kevinzhow/RealtimeGradientText) --渐变的文字

#### 图表

**1.**[**PNChart**](https://github.com/kevinzhow/PNChart) -- 国内开源作者，动态的图表，7500+star（推荐）  
**2.**[**swift-linechart**](https://github.com/zemirco/swift-linechart) -- 功能完整、实用的折线图组件。使用方便，参数配置简单。是不可多得的优质组件–swift  
**3.**[**Charts**](https://github.com/danielgindi/Charts) -- 一款优秀 Android 图表开源库 MPAndroidChart 的 Swift 语言实现版（支持 Objective-C 和 Swift 调用）。缺省提供的示例代码为 Objective-C  
**4.**[**TEAChart**](https://github.com/xhacker/TEAChart) -- xhacker/TEAChart 一个简洁的 iOS 图表库，支持柱状图、饼图以及日历等）  
**5.**[**YOChartImageKit**](https://github.com/yasuoza/YOChartImageKit) -- 支持在watchOS上绘制图表，可以关注一下

#### 表格相关

**1.**[**SWTableViewCell**](https://github.com/onevcat/SWTableViewCell) -- 王巍开源作品，带很多手势的表单元格。  
**2.**[**MCSwipeTableViewCell**](https://github.com/alikaragoz/MCSwipeTableViewCell) -- 带很多手势的表单元格,2000+star  
**3.**[**TMQuiltView**](https://github.com/1000Memories/TMQuiltView) -- 瀑布流。  
**4.**[**XLForm**](https://github.com/xmartlabs/XLForm) -- 很多表格类的table,写法更高冷一点，推荐使用  
**5.**[**RETableViewManager**](https://github.com/romaonthego/RETableViewManager) -- 可以十分方便地生成各种样式、各种功能的TableView。只要开发者能想到的列表效果或者功能，都可以利用这份代码迅速编写出来。比如，之前要实现一个填写各种资料的列表，可能需要很多代码，现在只需要几行代码就可以实现。  
**6.**[**Chats**](https://github.com/acani/Chats) -- 聊天 UI 示例程序。此项目应该只为演示或学习之用，没有服务器 — swift。  
**7.**[**Atlas-iOS**](https://github.com/layerhq/Atlas-iOS) -- UUChatTableView 气泡聊天界面，支持文本、图片以及音频的气泡聊天界面。[源码推荐说明](http://www.cocoachina.com/ios/20150205/11116.html)  
**9.**[**MBXPageViewController**](https://github.com/Moblox/MBXPageViewController) -- 简洁快速的页面切换–MBXPageViewController，带有按钮控件的UIPageController，非常整洁、简单以及快速。该项目通过三种形式展示页面之间的切换，比如导航栏上的多个tab切换、页面左右两端箭头指示切换，以及使用分段控件。  
**10.**[**PagerTab**](https://github.com/ming1016/PagerTab) -- UIScrollView实现滑动转换页面，类似网易云音乐iOS版的页面滑动切换效果  
**11.**[**GUITabPagerViewController**](https://github.com/guilhermearaujo/GUITabPagerViewController) -- 头部多个tab滑动切换  
**12.**[**COBezierTableView**](https://github.com/knutigro/COBezierTableView)-- swift，通过编辑 Bezier 曲线四点位置设置 TableView 内 Cell 及对应按扭位置。实验效果很赞  
**13.**[**RDVTabBarController**](https://github.com/robbdimitrov/RDVTabBarController) -- 一个TabBar组件，可以方便设置底部菜单的文字图片，点击效果，小红点提示等。  
**14.**[**UITableView-FDTemplateLayoutCell**](https://github.com/forkingdog/UITableView-FDTemplateLayoutCell) -- UITableView-FDTemplateLayoutCell 是一个方便缓存 UITableViewCell 的高度的框架。  
**15.**[**MDIHorizontalSectionTableViewController**](https://github.com/WeeTom/MDIHorizontalSectionTableViewController)-- 根据产品需求开源了一个交互项目，可以理解为横向Section的TableView，section和cell同时支持拖拽  
**16.**[**JZNavigationExtension**](https://github.com/JazysYu/JZNavigationExtension)-- 多功能导航控制器，可以透明返回栏  
**17.**[**QuickRearrangeTableView**](https://github.com/okla/QuickRearrangeTableView) – 基于 UITableView 的快速重排功能扩展子类。通过长按选定单元格然后滚动移动到指定位置  
**18.** [**Eureka**](https://github.com/xmartlabs/Eureka) 一个很棒的表单库@[xiAo\_\_Ju](http://www.jianshu.com/users/a155c8505859)推荐的

#### 隐藏与显示

**1.**[**SlideTapBar**](http://d.cocoachina.com/code/detail/286102) – 滚动栏菜单，向上滚动时隐藏tabbar，向下滚动马上显示tabbar。  
**2.**[**FoldingTabBar.iOS**](https://github.com/Yalantis/FoldingTabBar.iOS) – 可折叠Tab Bar和Tab Bar Controller。  
**3.**[**LTNavigationBar**](https://github.com/ltebean/LTNavigationBar) – LTNavigationBar为app导航栏添加动态着色效果，可自定义其背景色。Demo包含：1.变换背景色；2.滚动视图，导航栏和状态栏重叠。  
**4.**[**BLKFlexibleHeightBar**](https://github.com/bryankeller/BLKFlexibleHeightBar) – 固定Header的效果库。。

#### HUD与Toast

**1.**[**MBProgressHUD**](https://github.com/jdg/MBProgressHUD) – 最多人用的loading。  
**2.**[**SVProgressHUD**](https://github.com/TransitApp/SVProgressHUD) – SVProgressHUD的loading，如果你需要定制化的等待提示器，这个就是了（也许是最好的）。。  
**3.**[**ProgressHUD**](https://github.com/relatedcode/ProgressHUD) – ProgressHUD的loading，使用最简单。  
**4.**[**MMProgressHUD**](https://github.com/mutualmobile/MMProgressHUD) – 设置HUD出现和消失的方式（包括上下、左右、淡入淡出、放大缩小等等），设置HUD的内容（可以在HUD中加入帧动画、动态图片等等），设置HUD出现时的底部覆盖层颜色，等等。总而言之，这是一份集大成的HUD代码。慢慢看视频吧，囊括了所有效果。  
**4.**[**WSProgressHUD**](https://github.com/devSC/WSProgressHUD)– 一个小巧精致的HUD,支持添加到自定义View上, 还有更多小细节

#### 对话框/弹出框

**1.**[**WCAlertView**](https://github.com/m1entus/WCAlertView) – 自定义的对话框。  
**2.**[**IOS7AlertView**](https://github.com/wimagguc/ios-custom-alertview) – IOS7AlertView的对话框。  
**3.**[**AMSmoothAlert**](https://github.com/mtonio91/AMSmoothAlert) – 动画效果不错，最多star，但不支持arm64。  
**4.**[**DQAlertView**](https://github.com/dinhquan/DQAlertView) – 扁平化的样式不错。  
**5.**[**HHAlertView**](https://github.com/mrchenhao/HHAlertView) – 一个简易的alertview 有三种样式，有成功，失败，和警告三种样式，支持Delegate和block两种回调。  
**5.**[**MJPopupViewController**](https://github.com/martinjuhasz/MJPopupViewController) – 实现弹出视图的各种弹出和消失效果，包括淡入淡出（fade in，fade out），从屏幕上方飞进，下方飞出，从屏幕左方飞进，右方飞出等等效果，弹窗。  
**7.**[**EasyTipView**](https://github.com/teodorpatras/EasyTipView) – 弹出提示框类及演示示例。同样地，API 简单、易用。好“轮子”，弹窗。  
**8.**[**kxmenu**](https://github.com/kolyvan/kxmenu) – kxmenu弹出菜单，点击视图上任意位置的按钮，会弹出一个菜单，并且有个小箭头指向点击的按钮，类似气泡视图。弹出的菜单位置会根据按钮的位置来进行调整。  
**9.**[**QBPopupMenu**](https://github.com/questbeat/QBPopupMenu) – QBPopupMenu弹出菜单，实现类似 UIMenuItem 的弹出菜单按钮。点击按钮，会弹出一个菜单，上面可以排列多个按钮。纯代码实现，不需要任何图片。  
**10.**[**STModalDemo**](https://github.com/zhenlintie/STModalDemo) – 弹出视图（通知，提示，选择，窗口）。  
**11.**[**TAOverlay**](https://github.com/TaimurAyaz/TAOverlay) – TAOverlay可通过叠加层展示有用的信息，可自定义文本和背景色，添加阴影和模糊效果，以及更改字体大小或者用自定义图片替换页面上的icon。  
**12.**[**UICustomActionSheet**](https://github.com/pchernovolenko/UICustomActionSheet) – 通过模糊背景来着重强调与菜单相关的元素–模糊效果 里面已经收藏。  
**13.**[**ActionSheetPicker-3.0**](http://code.cocoachina.com/detail/232178) – 该项目是此前热门项目ActionSheetPicker的新版本，快速复制了iOS 8上的下拉 UIPickerView/ActionSheet功能。  
**14.**[**MJAlertView**](https://github.com/mayuur/MJAlertView) – 3D效果转场效果警示图–MJAlertView。  
**15.**[**SwiftyDrop**](https://github.com/morizotter/SwiftyDrop) – 轻量、易用的小清新弹出列表及信息提示组件真心不错。

#### 日历

[**FSCalendar**](https://github.com/WenchaoD/FSCalendar)

完全自定义的 iOS 日历库，兼容 Objective-C 和 Swift

#### 其他UI

[AwesomeMenu](https://github.com/levey/AwesomeMenu) – 最多人用的Path菜单。  
[DCPathButton](https://github.com/Tangdixi/DCPathButton) – Path，4.0的弹出菜单，呼出或者关闭菜单时，多个小图标会分别按照逆时针和顺时针的方向进行滚动。  
[SphereMenu](https://github.com/itouch2/SphereMenu) – 利用UIDynamicAnimator的有趣的菜单，path类似。  
[KYGooeyMenu](https://github.com/KittenYang/KYGooeyMenu) – KYGooeyMenu 是一个具有 Gooey Effects 带粘性的扇形菜单控件(卫星菜单、path)。  
[TwitterPaggingViewer](https://github.com/xhzengAIB/TwitterPaggingViewer) – 多个Tableview，左右滑动。  
[CircularProgressControl](https://github.com/carantes/CircularProgressControl) – Circular Progress Control using CAShapeLayer ，环形进度控制条。  
[KDCircularProgress](https://github.com/kaandedeoglu/KDCircularProgress) – KDCircularProgress是使用swift制作的色彩炫丽的进度条，可以加入多种颜色来控制进度条的渐变效果。  
[XLPagerTabStrip](https://github.com/xmartlabs/XLPagerTabStrip) – 做的很棒的iOS下的PagerTabStrip。  
[RandomColorSwift](https://github.com/onevcat/RandomColorSwift) – 一个自动生成好看的颜色的 Swift 库，RandomColorSwift。  
[HexColorService](https://github.com/ChangweiZhang/HexColorService) – 将16进制颜色字符串转成UIColor。  
[Rainbow](https://github.com/NorthernRealities/Rainbow) – 旨在提高代码可读性及易用性的 UIColor 扩展，它使原先有限的预定义颜色（方法）选择，扩展至超过 1200 种。  
[UIColor-ChineseTraditionalColors](https://github.com/zhxnlai/UIColor-ChineseTraditionalColors) – 中国传统颜色引用 UIColor 扩展。“UIColor.桃红()，UIColor.竹青() …”，共158种。  
[类似美团的下拉菜单](http://code.cocoachina.com/detail/284158) – 类似美团的下拉菜单，[源码推荐说明](http://www.cocoachina.com/ios/20150205/11116.html)。  
[类似美团的下拉选项](http://code4app.com/ios/%E7%B1%BB%E4%BC%BC%E7%BE%8E%E5%9B%A2%E7%9A%84%E4%B8%8B%E6%8B%89%E9%80%89%E9%A1%B9/538606d4933bf06e0a8b496e) – 类似于美团、大众点评的下拉菜单选项，code4app代码，评论代码有瑕疵。  
[CRMediaPickerController](http://code.cocoachina.com/detail/284267) – 一个简单易用的图片/视频选择器。1.可同时选择照片和视频。 2.挑选范围有Camera、Camera Roll、Photo Library以及最近拍摄的照片和视频。3.可自定义UIImagePickerController属性（Camera Overlay、Camera Device、Camera View Transform以及allowsEditing）。4.支持横屏和竖屏5.原生的iOS UI。，[源码推荐说明](http://www.cocoachina.com/ios/20150205/11116.html)。  
[MDCSwipeToChoose](https://github.com/modocache/MDCSwipeToChoose) – MDCSwipeToChoose可简单地添加滑动手势来调用UIView，并使用该行为提供了一个组件以创建类似Tinder app的like或者dislike界面的轻扫。基于轻扫的方向，你可以决定执行什么样的行为，并且你可以自定义文本颜色和图片。该项目适用于教学用的抽认卡、图片查看器以及其他等。  
[iOS Material Design库](http://d.cocoachina.com/code/detail/285611) – 该项目借鉴于谷歌的Material Design guideline，用户可自定义背景色。  
[ZMaterialDesignUIButton](https://github.com/richzertuche/ZMaterialDesignUIButton) – Swift Material Design UIButton。  
[MediumScrollFullScreen](https://github.com/pixyzehn/MediumScrollFullScreen) – Medium的可扩展滚动页面，上下滚动时，全屏显示内容，并自然消隐上下菜单。由此项目感知，作者是一位很注重细节的开发者，他的另外[几个菜单类项目](https://github.com/pixyzehn)也都不错，值得参考，比如：PathMenu, MediumMenu 等。  
[SDProgressView](https://github.com/gsdios/SDProgressView) – 简便美观的进度指示器，此系列共有六种样式的进度指示器。  
[WZFlashButton](https://github.com/SatanWoo/WZFlashButton) – WZFlashButton，点击后button里面出现水波扩散效果。  
[Twinkle](https://github.com/piemonte/Twinkle) – 为字体加上钻石版闪耀的效果。使用Swift编写。  
[ios-multi-back-button](https://github.com/palmin/ios-multi-back-button) – 可替换内置的UInavigationController返回按钮，长按左上角的返回按钮，实现多层级的快速返回。  
[ASDayPicker](http://code.cocoachina.com/detail/226543) – 适用于iOS (iPhone)的日期选择器，类似于Calendar app的周视图。  
[today extension](http://adad184.com/2014/10/29/2014-10-29-how-to-setup-today-extension-programmatically/) – 用纯代码构建一个Widget(today extension) 。  
[FSCalendar](https://github.com/f33chobits/FSCalendar) – 日历视图，带有微妙和平滑的滚动效果，可自定义外观–国人。  
[HSDatePickerViewController](https://github.com/EmilYo/HSDatePickerViewController) – 带有Dropbox Mailbox感觉的时间日期选择器。启动是背景被模糊化。界面也是主流的扁平化风格。  
[JTCalendar](https://github.com/jonathantribouharet/JTCalendar) – iOS下优美的 Calendar 组件，做 GTD 类 App 必备。  
[Persei](https://github.com/Yalantis/Persei) – 动画隐藏或显示顶部菜单支持库及示例项目。–swift  
[Form](https://github.com/hyperoslo/Form) – JSON 驱动的 Form表单系统，复杂的表单填写类 App 极其需要（比如淘宝呢！）。  
[SwiftyFORM](https://github.com/neoneye/SwiftyFORM) – swift 表单输入框架（亮点是表单验证规则引擎），是我见过地最易用的 Swift 表单组件。  
[SwiftSpinner](https://github.com/icanzilb/SwiftSpinner) – SwiftSpinner是使用swift制作的一款精致带感的指示器，并且连带有字体信息显示，模糊背景，半透明，扁平化等IOS8的效果。  
[AKPickerView-Swift](https://github.com/Akkyie/AKPickerView-Swift) – 一款小而美的 3D 效果选择器。  
[ImagePickerSheet](https://github.com/larcus94/ImagePickerSheet) – 图片或视频选择器（可多选）组件及其示例项目。  
[iOS-RatingBar](https://github.com/saiwu-bigkoo/iOS-RatingBar) – iOS-RatingBar swift版的评分控件,跟Android的RatingBar一样有两种模式，评分模式和只读模式’支持视图编辑，自定义星星数量，评分等级,另外还能支持非整数星，0.5颗星，0.1颗星,可以开启动画效果。  
[RKNotificationHub](https://github.com/cwRichardKim/RKNotificationHub) – 快速给 UIView 添加上炫酷的通知图标（Badge、红点、提示）。  
[BubbleTransition](https://github.com/andreamazz/BubbleTransition) – 以气泡膨胀和缩小的动画效果来显示和移除 controller，Uber的就是这种取消操作的方式。  
[KYFloatingBubble](https://github.com/KittenYang/KYFloatingBubble) – 类似iOS7中Game Center浮动气泡的效果。  
[DKNightVersion](https://github.com/Draveness/DKNightVersion) – DKNightVersion 是一个支持夜间模式切换的框架。  
[EasyUIControl](https://github.com/sx1989827/EasyUIControl) – 一个可以简化界面ui的控件框架。  
[LxGridView-oc](https://github.com/DeveloperLx/LxGridView) [LxGridView-swift](https://github.com/DeveloperLx/LxGridView-swift) – 利用UICollectionView模仿iOS系统桌面图标的交互，作用如动图。  
[QQBtn](https://github.com/ZhongTaoTian/QQBtn) – 仿QQ未读消息弹性按钮动画，达到和手机QQ未读信息一样的动画效果，效果基本实现。  
[GMStepper](https://github.com/gmertk/GMStepper) – swift 带动画效果、支持手势滑动操作的步进标签。  
[TZStackView](https://github.com/tomvanzummeren/TZStackView) – OS 9 UIStackView 功能模拟实现于 iOS 7/ iOS 8 内。  
[LayoutTrait](https://github.com/441088327/LayoutTrait) – swift 一个小类库。 做iPad 多任务分屏 适配的同学可以看一下。  
[HACursor](https://github.com/HAHAKea/HACursor) – HACursor，是一个对横向ScrollView中的视图进行管理的UI控件。只要几行代码就可以集成类似于网易新闻对主题页面进行排序，删除操作的功能。  
[Ruler](https://github.com/nixzhu/Ruler) – 尺子。

TLYShyNavBar（滑动隐藏导航栏，适用于UIScrollView和UIWebView，OC写的）  
AMScrollingNavbar（也是滑动隐藏导航栏，源码有OC版和Swift）  
ActiveLabel.swift（富文本标签，可以加入响应）  
MZTimerLabel（动态显示时间标签）  
BetterSegmentedControl，SMSegmentView（很漂亮的选择器）  
Popover（弹出的气泡框）  
PageControls（比原生的UIPageControl多了几种样式）  
NVActivityIndicatorView（各种加载指示器）  
DOFavoriteButton（点赞按钮）  
ISTimeline（时间轴）

[**AsyncDisplayKit**](https://github.com/facebook/AsyncDisplayKit)

Facebook 为他们的 app Paper 创造了这个异步 UI SDK。如果你想让你的 app 总是每秒用 60 帧的速度来渲染，一定要看看这个库。

# 动画篇

#### 动画

**1.** [**Core Animation笔记，基本的使用方法**](http://www.starming.com/index.php?v=index&view=62) – Core Animation笔记，基本的使用方法：1.基本动画，2.多步动画，3.沿路径的动画，4.时间函数，5.动画组。  
**2.** [**awesome-ios-animation**](https://github.com/sxyx2008/awesome-ios-animation) – [iOS Animation 主流炫酷动画框架(特效)收集整理](https://github.com/sxyx2008/DevArticles/issues/91) 收集整理了下iOS平台下比较主流炫酷的几款动画框架。  
**3.** [**pop**](https://github.com/facebook/pop) – facebook出品的动画库，支持iOS,tvo,和OS x，它支持spring和衰变动态动画，16000+Star（吐血推荐）

#### 侧滑与右滑返回手势

**1.** [**SloppySwiper**](https://github.com/fastred/SloppySwiper) – iOS系统自带的UINavigationController要7.0才支持，但不过该手势只能从屏幕左侧边缘识别，如果要扩大到整个屏幕范围怎么办？配合一个SloppySwiper无需代码就可以轻松实现。此库支持iOS5.0以上版本（另外：Nav的title滑动不明显，本人写了2个类似的控件），  
**2.** [**SCNavigation**](https://github.com/singro/SCNavigation) – UINavigation可以右滑返回，隐藏UINavigationBar。  
**3.** [**UINavigationController-YRBackGesture**](https://github.com/YueRuo/UINavigationController-YRBackGesture)– 支持右滑返回手势，标题栏不动。  
**4.** [**GHSidebarNav**](https://github.com/gresrun/GHSidebarNav) – 现在比较流行使用侧开(侧滑)菜单设计。试了不少控件，感觉GHSidebarNav最成熟，尤其对纯代码创建的界面兼容性最好。[在Storyboard中使用GHSidebarNav侧开菜单控件](http://www.cnblogs.com/zyl910/archive/2013/06/14/ios_storyboard_sidemenu.html)。  
**5.** [**iOS-Slide-Menu**](https://github.com/aryaxt/iOS-Slide-Menu)– 能够类似Facebook和Path那样弹出左右边栏侧滑菜单,还支持手势。多种可以自定义的属性 (非常不错)。  
**6.** [**ECSlidingViewController**](https://github.com/ECSlidingViewController/ECSlidingViewController)– 侧滑菜单。  
**7.** [**JASidePanels**](https://github.com/gotosleep/JASidePanels) – 侧滑菜单,有左右菜单，有pop功能，支持手势侧滑,本人使用中：简单。  
**8.** [**animated-tab-bar**](https://github.com/Ramotion/animated-tab-bar) – 让 Tabbar items能显示萌萌的动画。  
**9.** [**tabbar图标动画**](http://code.cocoachina.com/detail/284346)– tabbar上图标的动画实现，[源码推荐说明](http://www.cocoachina.com/ios/20150205/11116.html)。  
**10.** [**SideMenu**](https://github.com/Yalantis/Side-Menu.iOS/tree/master/SideMenu) – swift实现，一款带动画效果可定制 Slide Menu，可以学习其动画实现思路。P.S. 对于Hamburger式菜单，虽然很常用，不过，苹果并不鼓励使用，甚至有开发小组对其弊病用自家上线应用前后数据对比进行了抨击。  
**11.** [**RESideMenu**](https://github.com/romaonthego/RESideMenu) – 侧开菜单，qq类似。  
**12.** [**JHMenuTableViewDemo**](https://github.com/Jiahai/JHMenuTableViewDemo)– 仿网易邮箱列表侧滑菜单。  
**13.** [**SlideMenuView**](https://github.com/xudafeng/SlideMenuView) – 炫酷侧滑菜单布局框架，Android版本的一致实现。  
**14.** [**QQConfiguration**](https://github.com/shinept/QQConfiguration) – swift，QQ-iPhone端框架，左侧菜单栏拖动手势。  
**15.** [**KGFloatingDrawer**](https://github.com/KyleGoddard/KGFloatingDrawer) – 侧滑菜单，qq类似，KyleGoddard/KGFloatingDrawer：一款适合于大屏手机或平板的浮动抽屉式导航界面组件。效果很赞- 侧开菜单，qq类似（与RESideMenu类似）。  
**16.** [**AIFlatSwitch**](https://github.com/cocoatoucher/AIFlatSwitch) – 一款带平滑过渡动画的 Switch 组件类，类相同风格的 Menu/Back[HamburgerButton](https://github.com/fastred/HamburgerButton),类似相同风格的 Menu/Close[hamburger-button](https://github.com/robb/hamburger-button).  
**2.** [**JHChainableAnimations**](https://github.com/jhurray/JHChainableAnimations) – 在应用中采用链式写出酷炫的动画效果, 使代码更加清晰易读，利用block实现的链式编程。  
**17.** [**WXGSlideMenuDemo**](https://github.com/WXGBridgeQ/WXGSlideMenuDemo)– 个简单实现侧拉（侧滑）菜单的小demo，供初学者共同学习、练习使用。  
**18.** [**PKRevealController**](https://github.com/pkluz/PKRevealController) – PKRevealController是一个可以滑动的侧边栏菜单（可向左、向右或者同时向两侧），只需手指轻轻一点（或者按一下按钮，但是这样滑动时不够炫酷）。  
**19.** [**SwiftPages**](https://github.com/GabrielAlva/SwiftPages) – 高可定制类似 Instagram 视图滑动切换功能类库。API 简单、易用。  
**20.** [**FlipBoardNavigationController**](https://github.com/michaelhenry/FlipBoardNavigationController)– FlipBoardNavigationController。  
**21.** [**MMDrawerController**](https://github.com/mutualmobile/MMDrawerController) – 最多人用的一个有关侧边“抽屉”导航框架，里面还有很多你意想不到的交互效果，侧滑。

#### gif动画

**1.** [**UIImageView-PlayGIF**](https://github.com/yfme/UIImageView-PlayGIF) – UIImageView类/子类显示GIF动画。简单、高性能、低内存占用。  
**2.** [**YLGIFImage**](https://github.com/liyong03/YLGIFImage)– 异步GIF图像解码器和图像浏览器支持GIF图像。占用更少的内存。。  
**3.** [**YLGIFImage-Swift**](https://github.com/liyong03/YLGIFImage-Swift) – YLGIFImage的Swift版本。

#### 其他动画

[popping](https://github.com/schneiderandre/popping) – popping是一个POP 使用实例工程  
[SinaMenuView](https://github.com/xhzengAIB/SinaMenuView) – 用POP动画引擎写的Sina微博的Menu菜单。  
[MMTweenAnimation](https://github.com/adad184/MMTweenAnimation) – facebook POP的自定义动画扩展(基于POPCustomAnimation) 提供10种函数式动画。  
[ZQLRotateMenu](https://github.com/pingguo-zangqilong/ZQLRotateMenu) – 这是一个旋转视图的选择器。  
[CoolLoadAniamtion](https://github.com/pingguo-zangqilong/CoolLoadAniamtion) – 一个简单但是效果不错的loading动画。  
[SequenRotateAnimation](https://github.com/pingguo-zangqilong/SequenRotateAnimation) – 一个简单的loading次序动画。  
[SYAppStart](https://github.com/441088327/SYAppStart) – App启动插画的自定义过度。  
[VJDeviceSpecificMedia](https://github.com/victorjiang/UIImage-VJDeviceSpecificMedia/) – [如何根据设备选择不同尺寸的图片](http://www.imooc.com/wenda/detail/249271) 可以通过设置不同尺寸设备的LaunchImage，来使得App适配这些设备，要是在不同不同尺寸设备上使用不同大小的图片，则需要在代码中一一判断，然后加载。  
[RMParallax](https://github.com/michaelbabiy/RMParallax) – RMParallax是一个app启动页引导开源项目，除了细微的翻页视差效果，描述文本的过渡也非常美观（版本新特性）。  
[ADo\_GuideView](https://github.com/Nododo/ADo_GuideView) – 转动的用户引导页(模仿网易bobo) 因为没有从app包里抓到@3x的图片,建议在iPhone5模拟器运行,保证效果~ （版本新特性）。[CoreNewFeatureVC](https://github.com/nsdictionary/CoreNewFeatureVC) – 版本新特性（引导页），1.封装并简化了版本新特性启动视图！2.添加了版本的本地缓存功能，3.集成简单，使用方便，没有耦合度，4.支持block回调。

[Spring](https://github.com/MengTo/Spring) – Spring是一个Swift编写的开源库，可简化Swift编写的iOS动画。支持shake、pop、morph、squeeze、wobble、swing、flipX、flipY、fall、squeezeLeft、squeezeRight以及squeezeDown等多种动画形式，用 IBDesignable 让使用者可以在 Xcode 中快速设置动画效果。  
[KYBezierBounceView](https://github.com/KittenYang/KYBezierBounceView) – 手势控制贝塞尔曲线，取消手势贝塞尔曲线会有反弹效果。  
[cadisplaylinkanduibezierpath](http://kittenyang.com/cadisplaylinkanduibezierpath/) – CADisplayLink结合UIBezierPath的神奇妙用。  
[KYCuteView](https://github.com/KittenYang/KYCuteView) – 实现类似QQ消息拖拽消失的交互+GameCenter的浮动小球效果，[分析](http://kittenyang.com/drawablebubble/)。  
[KYWaterWaveView](https://github.com/KittenYang/KYWaterWaveView) – 一个内置波浪动画的UIView，里面有鱼跳跃水溅起来的效果。  
[KYPingTransition](https://github.com/KittenYang/KYPingTransition) – 实现圆圈放大放小的转场动画，可以根据自己的需要使用Paper中的弹性效果，有Material风格。  
[KYNewtonCradleAnimiation](https://github.com/KittenYang/KYNewtonCradleAnimiation) – 牛顿摆动画。  
[LayerPlayer](https://github.com/scotteg/LayerPlayer) – 一款全面展示核心动画 API 示例项目（上架应用）。包括 CALayer, CAScrollLayer, CATextLayer, AVPlayerLayer, CAGradientLayer, CAReplicatorLayer, CATiledLayer, CAShapeLayer, CAEAGLLayer, CATransformLayer, CAEmitterLayer 等使用的互动演示。  
[JGTransitionCollectionView](https://github.com/JayGajjar/JGTransitionCollectionView) – swift，基于集合视图扩展实现完成自动布局及单元项 Flip式动画效果（效果很赞）。组件使用方便、自然（只需设置集合视图数据源的标准方式即可）。  
[KYShareMenu](https://github.com/KittenYang/KYShareMenu) – 带弹性动画的分享菜单。  
[Context-Menu.iOS](https://github.com/Yalantis/Context-Menu.iOS) – 可以为app的菜单添加漂亮的动画内容，可自定义icon，并可根据自己的喜好设计单元格和布局。  
[DeformationButton](https://github.com/LuciusLu/DeformationButton) – 一个简单的变换形状动画按钮。  
[UnReadBubbleView](https://github.com/heroims/UnReadBubbleView) – UnReadBubbleView是一个能够拖拽并拉长的气泡视图。拖拽到一定的长度会消失，可以通过系数设置来控制拖拽的长度。气泡也支持多种属性设置。  
[PPDragDropBadgeView](https://github.com/smallmuou/PPDragDropBadgeView) – 实现了类似于QQ 5.0 水滴拖拽效果. 支持iOS 5.0+ ARC，气泡能够带有数字标识，同时支持消失block方法。消失时还带有消失效果动画。  
[GiftCard-Implementation](https://github.com/MartinRGB/GiftCard-Implementation) – 购买的炫酷动画。  
[iCarousel](https://github.com/nicklockwood/iCarousel) – iCarousel是一个类，它继承于UIView。用于简化实现各种类型的旋转木马(分页滚动视图）。  
[HotGirls](https://github.com/zangqilong198812/HotGirls) – 卡片动画。  
[tispr-card-stack](https://github.com/tispr/tispr-card-stack) – swift 卡片风格动画切换组件及完整交互示例。  
[ZLSwipeableViewSwift](https://github.com/zhxnlai/ZLSwipeableViewSwift) – swift 卡片堆叠效果的实现（ZLSwipeableView)】可实现类似Tinder和Potluck应用程序的卡片堆叠效果，该项目基于[ZLSwipeableView objective-c](https://github.com/zhxnlai/ZLSwipeableView/)实现。1.自定义动画。2.自定义滑动切换。3.自定义方向。4.撤销。  
[Koloda](https://github.com/Yalantis/Koloda) – 基于卡片的 Tinder-style 动画效果示例。精细绝人。更赞的是额外附了详细开发教程 How We Built Tinder-Like Koloda Animation in Swift [网页链接](https://yalantis.com/blog/how-we-built-tinder-like-koloda-in-swift/) 。Yalantis 出品动画程序款款精品。  
[QQPersonalInfoTransition](https://github.com/zangqilong198812/QQPersonalInfoTransition) – 仿照QQ的转场。  
[KYAnimatedPageControl](https://github.com/KittenYang/KYAnimatedPageControl) – 除了滚动视图时PageControl会以动画的形式一起移动，点击目标页还可快速定位。支持两种样式：粘性小球和旋转方块。  
[RazzleDazzle](https://github.com/IFTTT/RazzleDazzle) – 【IFTTT开源Swift编写的帧动画框架–RazzleDazzle】RazzleDazzle 是IFTTT开源的一个iOS帧动画框架，非常适用于APP初次使用时的介绍和引导信息。JazzHands是UIKit一个简单的关键帧基础动画框架，可通过手势、scrollview、KVO等控制动画，被IFTTT应用在IFTTT for iPhone上。  
[Presentation](https://github.com/hyperoslo/Presentation) – 一个类似RazzleDazzle的框架。

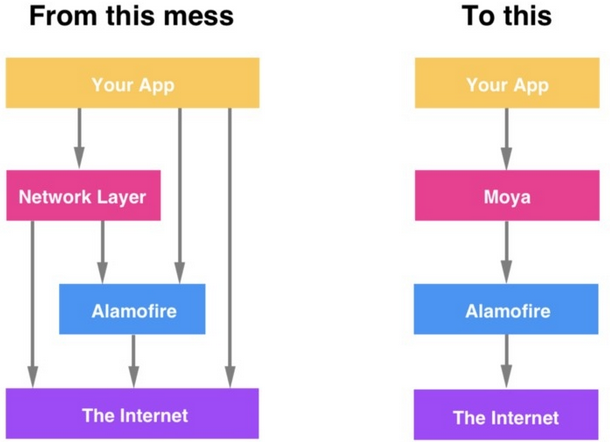
# 网络和Model篇

#### 网络连接

1. [**AFNetworking**](https://github.com/AFNetworking/AFNetworking) – ASI不升级以后，最多人用的网络连接开源库，[推荐][iOS网络编程之AFNetworking使用](http://www.superqq.com/blog/2014/11/07/ioswang-luo-bian-cheng-zhi-afnetworkingshi-yong/),  
   [iOS开发下载文件速度计算](http://www.superqq.com/blog/2015/01/29/ioskai-fa-xia-zai-wen-jian-su-du-ji-suan/)。  
   **2.** [**Alamofire**](https://github.com/Alamofire/Alamofire) – Alamofire是AFNetworking的作者mattt新写的网络请求的swift库。  
   **3.** [**YTKNetwork**](https://github.com/yuantiku/YTKNetwork) – 是基于 AFNetworking 封装的 iOS网络库，提供了更高层次的网络访问抽象。相比AFNetworking，YTKNetwork提供了以下更高级的功能：按时间或版本号缓存网络请求内容、检查返回 JSON 内容的合法性、文件的断点续传、批量的网络请求发送、filter和插件机制等。  
   **4.** [**LxFTPRequest**](https://github.com/DeveloperLx/LxFTPRequest)– 支持获取FTP服务器资源列表，下载/上传文件，创建/销毁ftp服务器文件/目录，以及下载断点续传，下载/上传进度，自动判断地址格式合法性跟踪等功能！国人开发，QQ：349124555。  
   **5.** [**WTRequestCenter**](https://github.com/swtlovewtt/WTRequestCenter) – 方便缓存的请求库，提供了方便的HTTP请求方法，传入请求url和参数，返回成功和失败的回调。 UIKit扩展提供了许多不错的方法，快速缓存图片，图片查看，缩放功能， 颜色创建，设备UUID，网页缓存，数据缓存等功能。 无需任何import和配置，目前实现了基础需求。  
   **6.** [**MMWormhole**](https://github.com/mutualmobile/MMWormhole) – Message passing between iOS apps and extensions 2个iOS设备之间通信。  
   **7.** [**Transporter**](https://github.com/nghialv/Transporter)– swift， 短小、精悍、易用的多文件（并发或顺序）上传和下载传输库。还支持后台运行、传输进程跟踪、暂停/续传/取消/重试控制等功能。  
   **8.** [**STNetTaskQueue**](https://github.com/kevin0571/STNetTaskQueue)– STNetTaskQueue Objective-C 可扩展网络请求管理库。  
   **9.** [**CocoaAsyncSocket**](https://github.com/robbiehanson/CocoaAsyncSocket) – 在iOS开发中使用socket，一般都是用第三方库AsyncSocket，不得不承认这个库确实很强大，[使用教程](http://www.superqq.com/blog/2015/04/03/ioskai-fa-zhi-asyncsocketshi-yong-jiao-cheng/)。  
   **10.** [**GCDAsyncSocket**](https://github.com/eugenehp/GCDAsyncSocket) – GCDAsyncSocket ， [不错的Demo](https://github.com/smalltask/TestTcpConnection)。  
   **11.** [**Just**](https://github.com/JustHTTP/Just)– 小而美的 HTTP 类。功能简单、直接、完整且健壮性高– swift。  
   **12.** [**Future**](https://github.com/nghialv/Future)– 基于微框架设计思想的异步执行及结果响应类，代码即简单又干净– swift。  
   **13.** [**MZDownloadManager**](https://github.com/mzeeshanid/MZDownloadManager)– 下载管理。  
   **14.** [**DVR**](https://github.com/venmo/DVR) – 针对网络请求的测试框架，超实用的工具。且支持 iOS, OSX, watchOS 全平台。  
   **15.** [**socket.io-client-swift**](https://github.com/socketio/socket.io-client-swift) – WebSockect 客户端类库。开放的通讯协议，有利于构建强大地跨平台应用

**16.**[**Moya**](https://github.com/Moya/Moya)**，作者是**[**Ash Furrow**](https://medium.com/u/2f838fbca107)

Moya 是你的 app 中缺失的网络层。不用再去想在哪儿（或者如何）安放网络请求，Moya 替你管理。



[Moya/Moya - 用 Swift 写的网络抽象层](https://github.com/Moya/Moya)

#### 图像获取

**1.** [**SDWebImage**](https://github.com/rs/SDWebImage) – SDWebImage 网络图片获取及缓存处理。  
**2.** [**Kingfisher**](https://github.com/onevcat/Kingfisher) – 纯 Swift 实现的类 SDWebImage 库，实现了异步下载和缓存图片。  
**3.** [**KFSwiftImageLoader**](https://github.com/kiavashfaisali/KFSwiftImageLoader)– Swift，一个图像缓存加载库。  
**4.** [**FastImageCache**](https://github.com/path/FastImageCache) – FastImageCache 网络图片获取及缓存处理，[iOS图片加载速度极限优化—FastImageCache解析](http://www.imooc.com/wenda/detail/247239)。  
**5.** [**EGOCache**](https://github.com/enormego/EGOCache)– 十分知名的第三方缓存类库，可以缓存NSString、UIImage、NSImage以及NSData。除此，如果还可以缓存任何一个遵守协议的对象。所有缓存的数据都可以自定义过期的时间，默认是1天。EGOCache 支持多线程（thread-safe），[UITableView加载多张照片导致内存上涨的问题](http://www.superqq.com/blog/2014/11/06/ioskai-fa-:uitableviewjia-zai-duo-zhang-zhao-pian-dao-zhi-nei-cun-shang-zhang-de-wen-ti/)。

#### 网络聊天

**1.** [**XMPPFramework**](https://github.com/robbiehanson/XMPPFramework)– XMPPFramework openfire聊天。  
**2.** [**环信**](http://www.easemob.com/) – 给开发者更稳定IM云功能。8200万用户考验，好用！（暂无及时语音、视频通话）  
**3.** [**融云**](http://www.rongcloud.cn/) – 即时通讯云服务提供商。（暂无及时语音、视频通话）  
**4.** [**容联云通讯**](http://www.yuntongxun.com/) – 提供基于互联网通话,视频会议,呼叫中心/IVR,IM等通讯服务。  
**5.** [**chatsecure**](https://github.com/ChatSecure/ChatSecure-iOS) – 基于XMPP的iphone、android加密式聊天软件， [chatsecure官网](https://chatsecure.org/) 。 [iOS代码1](https://github.com/chrisballinger/Off-the-Record-iOS)，[iOS代码2](https://github.com/chrisballinger/ChatSecure-iOS)， [iOS中文版](http://www.cocoachina.com/bbs/read.php?tid=153156)。  
**6.** [**MessageDisplayKit**](https://github.com/xhzengAIB/MessageDisplayKit) – 仿微信聊天，参考JSQMessagesViewController。（国人写）  
**7.** [**JSQMessagesViewController**](https://github.com/jessesquires/JSQMessagesViewController)– 聊天 。  
**8.** [**SunFlower**](https://github.com/HanYaZhou1990/-SunFlower)– 环信聊天demo，比较多功能 。

#### WebView

**1.** [**MGTemplateEngine**](https://github.com/mattgemmell/MGTemplateEngine) – MGTemplateEngine比较象 PHP 中的 Smarty、FreeMarker 和 Django的模版引擎，是一个轻量级的引擎，简单好用。只要设置很多不同的HMTL模版，就能轻松的实现一个View多种内容格式的显示，对于不熟悉HTML或者减轻 工作量而言，把这些工作让设计分担一下还是很好的，也比较容易实现设计想要的效果。  
**2.** [**NJKWebViewProgress**](https://github.com/ninjinkun/NJKWebViewProgress) – 一个 UIWebView 的进度条接口库,UIWebView 本身是不提供进度条的。  
**3.** [**GTMNSString-HTML**](https://github.com/siriusdely/GTMNSString-HTML)– 谷歌开源的用于过滤HTML标签。

#### Model

1. [**YYModel**](https://github.com/ibireme/YYModel) - 高性能 iOS/OSX 模型转换框架。(该项目是 [YYKit](https://github.com/ibireme/YYKit) 组件之一)，据称性能做好的Model和Json互转的三方库。（推荐）  
   **2.** [**JSONKit**](https://github.com/johnezang/JSONKit)– JSONKit库是非常简单易用而且效率又比较高的，重要的JSONKit适用于ios 5.0以下的版本,使用JSONKit库来解析json文件，只需要下载JSONKit.h 和JSONKit.m添加到工程中；然后加入libz.dylib即可。  
   **3.** [**JSONModel**](https://github.com/icanzilb/JSONModel)– 解析服务器返回的Json数据的库,[JSONModel源码解析一](http://www.jianshu.com/p/3d795ea37835)。  
   **4.** [**Mantle**](https://github.com/Mantle/Mantle)– Mantle主要用来将JSON数据模型化为OC对象, 大系统中使用。[为什么选择Mantle](http://www.iwangke.me/2014/10/13/Why-Changba-iOS-choose-Mantle/)。  
   **5.** [**RFJModel**](https://github.com/refusebt/RFJModel) – RFJModel是一个IOS类库，可以将JSON字典自动装填到OBJC对象。相比JSONModel有一些非常好的特性，使用上也比较简单。  
   **6.** [**XMLDictionary**](https://github.com/nicklockwood/XMLDictionary) – ios与mac os平台下xml与NSDictionary相互转化开源类库。  
   **7.** [**MJExtension**](https://github.com/CoderMJLee/MJExtension) – 用于json转model进行使用，转换效率很高，使用也比较简单，只要前后台约定好，json直接就转成了model。  
   **8.** [**CFRuntime**](https://github.com/CoderMJLee/MJExtension) – “Swift 版的 MJExtension，运行时、反射与一键字典模型互转”。  
   **9.** [**DDModel**](https://github.com/openboy2012/DDModel)– 快速搭建项目Model层，支持ORM映射关系，能从JSON/XML直接实例一个Model对象。支持SQLite本地数据持久化，封装了HTTP， 减少HTTP代码与UIViewController的代码耦合，支持Cache；类似RESTKit、Mantle的功能；使用该类库以后简化了网络层的开发工作，把更多的精力放在UI上面；目前只支持GET/POST方法的请求。使用到的第三方库有：1.SQLitePersistentObject; 2.JTObjectMapping; 3.AFNetworking; 4.XMLDictionary;  
   **10.** [**protobuf-swift**](https://github.com/alexeyxo/protobuf-swift)– Protocol Buffers 的 Swift 语言实现库。P.S. Protocol Buffers 是 Google 开源项目，主要功能是实现直接序列化结构化的对象数据，方便跨平台快速传递，开发者也可以直接修改 protobuf 中的数据。相比 XML 和 JSON，protobuf 解析更快，存储更小。  
   **11.** [**JSONCodable**](https://github.com/matthewcheok/JSONCodable) – 基于 Swift 2.0 新特性（Protocol Extensions and Error Handling）的JSON 解析类。

12.[SwiftyJSON](https://github.com/SwiftyJSON/SwiftyJSON)，作者是 [Pinglin Tang](https://medium.com/u/9547766ff79)

Swift 界 JSON 解析之王。

|  |  |
| --- | --- |
|  | if let statusesArray = try? JSONSerialization.jsonObject(with: data, options: .allowFragments) as? [[String: Any]],     let user = statusesArray[0]["user"] as? [String: Any],      let username = user["name"] as? String {      // Finally we got the username  } |

|  |  |
| --- | --- |
|  | let json = JSON(data: dataFromNetworking)  if let userName = json[0]["user"]["name"].string {    // Now you got your value  } |

自动替你完成了可选值的拆包。

# 数据库、缓存处理、图像浏览、摄像照相视频音频篇

#### 数据库

1. [**FMDB**](https://github.com/ccgus/fmdb)– sqlite的工具， [多线程FMDatabaseQueue实例](https://github.com/tangqiaoboy/FmdbSample)，[FMDB数据库的使用演示和封装工具类](https://github.com/liuchunlao/LVDatabaseDemo)。[GXDatabaseUtils](https://github.com/Gerry1218/GXDatabaseUtils) – 在FMDB基础上的工具。**2.** [**realm-cocoa**](https://github.com/realm/realm-cocoa)– Realm是一个真正为移动设备打造的数据库，同时支持Objective-C和Swfit。Realm宣称其相比Sqlite，在移动设备上有着更好的性能表现。  
   **3.** [**Breeze**](https://github.com/andrelind/Breeze)– 用Swift写的一个轻量级的CoreData管理工具，并且还支持iCloud 。  
   **4.** [**AlecrimCoreData**](https://github.com/Alecrim/AlecrimCoreData)– Swift，更容易地访问 CoreData 对象封装类库。除了 CRUD，还提供指针定位，强大的排序、筛选，异步数据获取，以及独立线程后台存取数据。  
   **5.** [**CoreStore**](https://github.com/JohnEstropia/CoreStore) – Core Data 管理类库。 其中事务管理及查询是其比较大的亮点，整套 API 功能完整。  
   **6.** [**Presentation**](https://github.com/hyperoslo/Presentation)– 重量级好项目 Presentation，它可以方便你制作定制的动画式教程、Release Notes、个性化演讲稿等。  
   **7.** [**CoreValue**](https://github.com/terhechte/CoreValue) – Swift 2 版 Core Data 封装库。相比另外两个 [SwiftRecord](https://github.com/arkverse/SwiftRecord)和 [CoreStore](https://github.com/JohnEstropia/CoreStore)更轻量。

**8**. [Valet](https://github.com/square/Valet)，作者是[Square](https://medium.com/u/589d4400b6a4)

Valet 允许你安全的在 iOS 或 OS X 钥匙链中存储数据，而不需要掌握任何钥匙链如何工作的知识。它支持在一台设备的多个应用（同一个开发者）间分享数据，以及在一个应用中在多个设备间利用 iCloud 进行分享。支持 Touch

#### 缓存处理

**1.** [**YTKKeyValueStore**](https://github.com/yuantiku/YTKKeyValueStore) – Key-Value存储工具类，[说明](http://tangqiaoboy.gitcafe.io/blog/2014/10/03/opensouce-a-key-value-storage-tool/)。  
**2.** [**TMCache**](https://github.com/tumblr/TMCache)– TMCache 是 Tumblr 开源的一个基于 key/value 的数据缓存类库,可以用于缓存一些临时数据或者需要频繁加载的数据,比如某些下载的数据或者一些临时处理结果。  
**3.** [**JLKeychain**](https://github.com/jl322137/JLKeychain)– 快捷使用keychain存储数据的类，使keychain像NSUserDefaults一样工作。  
**4.** [**sskeychain**](https://github.com/soffes/sskeychain)– SSKeyChains对苹果安全框架API进行了简单封装,支持对存储在钥匙串中密码、账户进行访问,包括读取、删除和设置。  
**5.** [**KeychainAccess**](https://github.com/kishikawakatsumi/KeychainAccess)– 管理Keychain接入的小助手。

#### 图像浏览及处理

**1.** [**FLAnimatedImage**](https://github.com/liric28/FLAnimatedImage) – gif播放处理的工具。  
**2.** [**CLImageEditor**](https://github.com/yackle/CLImageEditor) – 超强的图片编辑库，快速帮你实现旋转，防缩，滤镜等等一系列麻烦的事情。  
**3.** [**VIPhotoView**](https://github.com/vitoziv/VIPhotoView)– 用于展示图片的工具类，因为是个 View，所以你可以放在任何地方显示。支持旋转，双击指定位置放大等。  
**4.** [**MWPhotoBrowser**](https://github.com/mwaterfall/MWPhotoBrowser)– 一个非常不错的照片浏览器，在github的star接近3000个，[解决MWPhotoBrowser中的SDWebImage加载大图导致的内存警告问题](http://www.superqq.com/blog/2015/01/22/jie-jue-mwphotobrowserzhong-de-sdwebimagejia-zai-da-tu-dao-zhi-de-nei-cun-jing-gao-wen-ti/)。  
**5.** [**core-image-explorer**](https://github.com/objcio/issue-21-core-image-explorer) – Core Image 滤镜处理图片– swift ，[Core Image 介绍](http://objccn.io/issue-21-6/)。  
**6.** [**CoreImageShop**](https://github.com/rFlex/CoreImageShop)– CoreImageShop图片滤镜处理– Mac app that let you create a complete Core Image Filter usable on iOS using SCRecorder。  
**7.** [**GPUImage**](https://github.com/BradLarson/GPUImage) – 处理图片效果。  
**8.** [**RSKImageCropper**](https://github.com/ruslanskorb/RSKImageCropper) – 适用于iOS的图片裁剪器，类似Contacts app，可上下左右移动图片选取最合适的区域。  
**9.** [**WZRecyclePhotoStackView**](http://code.cocoachina.com/detail/232156)– 删除照片交互–WZRecyclePhotoStackView，就是模拟生活中是删除或保留犹豫不决的情形而产生的。 在上滑，下滑的部分，借鉴了[TinderSimpleSwipeCards](https://github.com/cwRichardKim/TinderSimpleSwipeCards)。  
**10.** [**TimingFunctionEditor**](https://github.com/schwa/TimingFunctionEditor)– TimingFunctionEditor用swift编写， 贝塞尔曲线编辑器，编辑后可以预览或拷贝代码片段直接使用。P.S. 该项目采用更简单的依赖管理器 [Carthage](https://github.com/Carthage/Carthage) ，而非常用的 CocoaPods。[Carthage介绍中文](http://www.cocoachina.com/ios/20141204/10528.html)。  
**11.** [**AAFaceDetection**](https://github.com/aaronabentheuer/AAFaceDetection)– AAFaceDetection–swift，简单、实用的面部识别封装库。虽然该技术从 iOS 5 发展，不过真正有趣的应用还不多。。  
[PhotoTweaks](https://github.com/itouch2/PhotoTweaks) – 这个库挺赞的，正好是对图像操作的。  
**12.** [**Concorde**](https://github.com/contentful-labs/Concorde) – swift, Concorde, 一个可用于下载和解码渐进式 JPEG 的库, 可用来改善应用的用户体验。  
**13.** [**ZoomTransition**](https://github.com/tristanhimmelman/ZoomTransition)– swift, 通过手势操控图片的放大、缩小、旋转等自由变化效果的组件及示例。  
**14.** [**AFImageHelper**](https://github.com/melvitax/AFImageHelper)– swift,一套针对 UIImage 和 UIImageView 的实用扩展库，功能包含填色和渐变、裁剪、缩放以及具有缓存机制的在线图片获取。  
**15.** [**PinterestSwift**](https://github.com/demon1105/PinterestSwift)**–** swift,Pinterest 风格图片缩放、切换示例。  
**16.** [**KYElegantPhotoGallery**](https://github.com/KittenYang/KYElegantPhotoGallery)– 一个优雅的图片浏览库。  
**17.** [**SDCycleScrollView**](https://github.com/gsdios/SDCycleScrollView)– 无限循环自动图片轮播器(一步设置即可使用)。  
**18.** [**SDPhotoBrowser**](https://github.com/gsdios/SDPhotoBrowser)– 仿新浪动感图片浏览器,非常简单易用的图片浏览器，模仿微博图片浏览器动感效果，综合了图片展示和存储等多项功能。  
**19.** [**HZPhotoBrowser**](https://github.com/chennyhuang/HZPhotoBrowser) – 一个类似于新浪微博图片浏览器的框架（支持显示和隐藏动画；支持双击缩放，手势放大缩小；支持图片存储；支持网络加载gif图片，长图滚动浏览；支持横竖屏显示）。  
**20.** [**PhotoStackView-Swift**](https://github.com/YiZhuoChen/PhotoStackView-Swift) – PhotoStackView——照片叠放视图，[使用说明](http://blog.csdn.net/u013604612/article/details/46336657)。  
**21.** [**MarkingMenu**](https://github.com/FlexMonkey/MarkingMenu)– 基于手势、类似 Autodesk Maya 风格标记菜单及图片渲染。  
**22.** [**SXPhotoShow**](https://github.com/dsxNiubility/SXPhotoShow)– UICollectionViewFlowLayout流水布局 是当下collectionView中常用且普通的布局方式。本代码也写了三种好看的布局，其中LineLayout和流水布局有很大的相同点就直接继承UICollectionViewFlowLayout，然后StackLayout，CircleLayout这两种都是直接继承自最原始的UICollectionViewLayout 布局方案。

#### 摄像照相视频音频处理

1. [**ZFPlayer**](https://github.com/renzifeng/ZFPlayer) - 基于AVPlayer，支持竖屏、横屏（横屏可锁定屏幕方向），上下滑动调节音量、屏幕亮度，左右滑动调节播放进度[ZFPlayer剖析](http://www.jianshu.com/p/5566077bb25f)  
   **2.** [**SCRecorder**](https://github.com/rFlex/SCRecorder) – SCRecorder 短视频录制。  
   **3.** [**VideoPushDemo**](https://github.com/pingguo-zangqilong/VideoPushDemo) – 视频剪辑 [视频特效制作1](http://www.jianshu.com/p/3006502912aa) [视频特效制作2](http://www.jianshu.com/p/6313025349a9)。  
   **4.** [**LLSimpleCamera**](https://github.com/omergul123/LLSimpleCamera) – A simple, customizable camera control for iOS， 摄像头。  
   **5.** [**EZAudio**](https://github.com/syedhali/EZAudio)– EZAudio 是一个 iOS 和 OSX 上简单易用的音频框架，根据音量实时显示波形图，基于Core Audio，适合实时低延迟音频处理，非常直观。[中文介绍](http://segmentfault.com/blog/news/1190000000370957),[官网](http://www.syedharisali.com/about)。  
   **6.** [**ffmpeg**](http://ffmpeg.org/)– ffmpeg官网，[FFmpeg在iOS上完美编译](http://www.cocoachina.com/ios/20150514/11827.html)。  
   **7.** [**VCL**](http://www.videolan.org/) – VCL官网。  
   **8.** [**kxmovie**](https://github.com/kolyvan/kxmovie)– 使用ffmpeg的影片播放器，[修改说明](http://www.cocoachina.com/bbs/read.php?tid=145575)， [修改代码](https://github.com/kinglonghuang)。  
   **9.** [**ijkplayer**](https://github.com/Bilibili/ijkplayer)– B站开源的视频播放器，支持Android和iOS。  
   **10.** [**StreamingKit**](https://github.com/tumtumtum/StreamingKit)– StreamingKit流媒体音乐播放器。  
   **11.** [**FreeStreamer**](https://github.com/muhku/FreeStreamer)– FreeStreamer流媒体音乐播放器，cpu占用非常小。  
   **12.** [**DOUAudioStreamer**](https://github.com/douban/DOUAudioStreamer) – DOUAudioStreamer豆瓣的音乐流媒体播放器。  
   **13.** [**fmpro**](https://github.com/fmpro/fmpro)– 电台播放器，支持锁屏歌词，支持基本播放流程，歌词展示，后台锁屏播放和控制以及锁屏后封面+歌词，[fmpro\_R](https://github.com/jovisayhehe/fmpro_R) 。  
   **14.** [**IPDFCameraViewController**](https://github.com/mmackh/IPDFCameraViewController) – 支持相机定焦拍摄、滤镜、闪光、实时边框检测以及透视矫正功能，并有简单易用的API。  
   **15.** [**SCRecorder**](https://github.com/rFlex/SCRecorder) – 酷似 Instagram/Vine 的音频/视频摄像记录器，以 Objective-C 为基础的过滤器框架。 你可以做很多如下的操作：记录多个视频录像片段。删除任何你不想要的记录段。可以使用任何视频播放器播放片段。保存的记录可以在序列化的 NSDictionary 中使用。（在 NSUserDefaults 的中操作）添加使用 Core Image 的视频滤波器。可自由选择你需要的 parameters 合并和导出视频。  
   **16.** [**Cool-iOS-Camera**](https://github.com/GabrielAlva/Cool-iOS-Camera)– Cool-iOS-Camera。  
   **17.** [**FastttCamera**](https://github.com/IFTTT/FastttCamera)– FastttCamera 快速照相。  
   **18.** [**ICGVideoTrimmer**](https://github.com/itsmeichigo/ICGVideoTrimmer)– ICGVideoTrimmer提供提供视频剪切的视图（类似系统相册中浏览视频时顶部那个条状视图）。左右两个边界选择器还能够自定义。  
   **19.** [**IOS录音和播放功能demo**](http://d.cocoachina.com/code/detail/285717)– 比较完整的ios录音和播放功能的实现。  
   **20.** [**CameraManager**](https://github.com/imaginary-cloud/CameraManager) – 相机管理封装类库。看着极好用的样子—-swift。  
   **21.** [**MCAudioInputQueue**](https://github.com/msching/MCAudioInputQueue) – 简易录音类，基于AudioQueue的。  
   **22.** [**DraggableYoutubeFloatingVideo**](https://github.com/vizllx/DraggableYoutubeFloatingVideo)– 展示像类似Youtube移动应用的那种浏览视频的效果，当点击某视频时能够从右下方弹出一个界面，并且该界面能够通过手势，再次收缩在右下方并继续播放。这是通过AutoLayout设计实现。  
   **23.** [**amr**](http://www.penguin.cz/~utx/amr)– 做即时通讯的音频处理，录音文件是m4a，便于web端的音频播放。  
   **24.** [**FSVoiceBubble**](https://github.com/f33chobits/FSVoiceBubble)– 一个轻量级播放录音音频的气泡：1.支持短时间的音频播放（支持网络音频）；2.播放时的声波动画；3.自定义包括声波的颜色，气泡的背景等。  
   **25.** [**KRVideoPlayer**](https://github.com/36Kr-Mobile/KRVideoPlayer)– 类似Weico的播放器，支持竖屏模式下全屏播放。

#### 文件访问

[**FileKit**](https://github.com/nvzqz/FileKit)**作者是**[**Nikolai Vazquez**](https://medium.com/u/9158879b05e2)

FileKit 是一个 Swift 框架，提供了简单和富有表现力的文件管理

#### 其他

[DateTimeKit](https://github.com/exsortis/DateTimeKit) – 一个超赞的时间处理的库，Joda-Time ！ 他能帮你轻松处理时区，处理时间加减，计算到期时间等等场景下的问题。  
[SwiftDate](https://github.com/malcommac/SwiftDate) – 特别完整、强大的日期时间操作管理类库。它几乎涵盖了已知开源日期类库所有优秀特性。 他能帮你轻松处理时区，处理时间加减，计算到期时间等等场景下的问题。  
[iOS私有API](https://github.com/nst/iOS-Runtime-Headers) – 私有API，绿色 == public，红色 == private，蓝色 == dylib。  
[iOS源代码](http://opensource.apple.com/source/CF/) – iOS源代码。  
[libfacedetection](https://github.com/ShiqiYu/libfacedetection) – C++ 人脸识别 包含正面和多视角人脸检测两个算法.优点:速度快(OpenCV haar+adaboost的2-3倍), 准确度高 (FDDB非公开类评测排名第二），能估计人脸角度。  
[Slidden](https://github.com/Brimizer/Slidden) – 一个老外开源的开发自定义键盘的库，利用这个开源库，可以方便的配置键位、颜色以及键位对应的图片。  
[TPKeyboardAvoiding](https://github.com/michaeltyson/TPKeyboardAvoiding) – 用户键盘弹出自动计算高度，进行屏幕滚动操作。  
[CDPMonitorKeyboard](http://d.cocoachina.com/code/detail/298267) – CDPMonitorKeyboard封装,可以解决输入视图(例如textField,textView等)被键盘覆盖问题，并可设置高于键盘多少。  
[自动监听键盘高度](http://code.cocoachina.com/detail/297973/%E8%87%AA%E5%8A%A8%E7%9B%91%E5%90%AC%E9%94%AE%E7%9B%98%E9%AB%98%E5%BA%A6/) – 自动监听键盘高度，初始界面，输入框在屏幕最下方，当键盘出现时，输入框随即移动到键盘上方。  
[SYKeyboardTextField](https://github.com/441088327/SYKeyboardTextField) – SYKeyboardTextField 是一个轻巧,简单,非侵入式的键盘附随输入框! 采用Swift编写。  
[BlocksKit](https://github.com/zwaldowski/BlocksKit) – block框架，为 OC 常用类提供了强大的 Block 语法支持，使得编写 OC 代码变得舒适、快速、优雅。  
[KVOController](https://github.com/facebook/KVOController) – 在项目中有使用 KVO ，那么 KVOController 绝对是个好选择。它是 facebook 开源的一个 KVO 增强框架。  
[appirater](https://github.com/arashpayan/appirater) – 用于提醒用户给你的 APP 打分的工具。  
[MotionKitr](https://github.com/MHaroonBaig/MotionKitr) – 为核心运动框架（The Core Motion framework）提供友好的类库封装，以更方便使用三轴陀螺仪和加速感应器特性。  
[Review Monitor](https://launchkit.io/reviews/) – 第一时间自动推送 Apple Store 的用户评论到你的邮件箱或者 Slack，第一时间跟进用户反馈，打造优秀 App 必备工具！类似的有：App annie 的类似功能。  
[WBWebViewConsole](https://github.com/Naituw/WBWebViewConsole) – 类似微博iPhone客户端的 “调试选项” 吗？把其中的 “内置浏览器网页调试” 开源在 Github 上了。  
[ios-good-practices](https://github.com/futurice/ios-good-practices) – ios-good-practices iOS 开发最佳实践。  
[iOS开发最佳实践](http://ios.jobbole.com/81830/) – iOS 开发最佳实践 — 中文。  
[TodayExtensionSharingDefaults](http://code.cocoachina.com/detail/232160) – TodayExtensionSharingDefaults是一个iOS 8 Today扩展示例，可以使用NSUserDefaults与其containing app分享数据。  
[QRCodeReader.swift](https://github.com/yannickl/QRCodeReader.swift) – QRCodeReader.swift一款简单的 QR 二维码阅读组件及示例，提供前后相机切换功能。  
[QRCatcher](https://github.com/100mango/QRCatcher) – 一个简洁美观的二维码扫描应用， [iOS学习：AVFoundation 视频流处理–二维码扫描](https://github.com/100mango/zen/blob/master/iOS%E5%AD%A6%E4%B9%A0%EF%BC%9AAVFoundation%20%E8%A7%86%E9%A2%91%E6%B5%81%E5%A4%84%E7%90%86/iOS%E5%AD%A6%E4%B9%A0%EF%BC%9AAVFoundation%20%E8%A7%86%E9%A2%91%E6%B5%81%E5%A4%84%E7%90%86%20.md)。  
[Parsimmon](https://github.com/ayanonagon/Parsimmon) – swift，小而美的语言学类库封装工具包。提供分词、标记词性、词形归并、朴素贝页斯分类、决策树等自然语言分析小工具。P.S. 英语分词效果好于中文，感兴趣的同学可以针对中文做一些优化开发。参考译文 NSHipster – [NSLinguistic?Tagger](http://nshipster.cn/nslinguistictagger/)。  
[Password-keyboard](https://github.com/liuchunlao/Password-keyboard) – 随机变换数字位置的密码键盘。 模仿银行类应用在付款时输入的随机密码键盘。  
[MKMapView-Extension](https://github.com/SemperIdem/MKMapView-Extension) – 这是关于 MKMapView 写的一个基于swift的扩展，可以扩展 MKMapView 的相关功能，减少复用代码量。  
[SemverKit](https://github.com/nomothetis/SemverKit) – 针对符合『语义化版本规范 2.0.0』版本号的解析、比较运算类库。不仅支持 Major, Minor, Patch，还支持 Alpha 和 Beta 预发布版本，以及相应地递增运算扩展。  
[SwiftValidator](https://github.com/jpotts18/SwiftValidator) – 基于规则的输入验证类库。项目良好的面向对象设计思想，使规则的扩展及自定义非常方便。更专业的规则引擎（甚至是基于自然语言的规则配置）解决方案，比如：开源的 Drools，商用的 ILOG 等。  
[Tesseract-OCR-iOS](https://github.com/gali8/Tesseract-OCR-iOS) – 有关OCR文字识别项目。  
[iOS-Categories](https://github.com/shaojiankui/IOS-Categories) – 收集了许多有助于开发的iOS扩展,各种category。  
[Olla4iOS](https://github.com/nonstriater/Olla4iOS) – 过去积累的一些方便复用的类和方法，还在整理中。  
[DKNightVersion](https://github.com/Draveness/DKNightVersion) – 用最快的方式给你的应用加上夜间和白天的切换效果。  
[TouchVisualizer](https://github.com/morizotter/TouchVisualizer) – 实用的多点触摸可视化组件。扩展并作用于 UIWindows，结构上提供了简单地针对触摸显示定制，比如触摸点的颜色。  
[RegexKitLite](https://github.com/wezm/RegexKitLite) – 用来处理正则表达式。  
[XcodeServerSDK](https://github.com/czechboy0/XcodeServerSDK) – 非官方 Xcode Server SDK 封装库。 P.S. 该 SDK 分离自之前推荐的由该作者开发的自动测试框架 [Buildasaur](https://github.com/czechboy0/Buildasaur)。  
[BFKit-Swift](https://github.com/FabrizioBrancati/BFKit-Swift) – BFKit-Swift 这套工具库可以提高应用开发效率。  
[CKSIncrementalStore](https://github.com/CloudKitSpace/CKSIncrementalStore) – 基于 CloudKit 服务器实现多终端数据同步。  
[SwiftSequence](https://github.com/oisdk/SwiftSequence) – 简洁、灵活、多变的操作 SequenceType 的类库（基于微框架（μframework）设计思想）。  
[IDNFeedParser](https://github.com/photondragon/IDNFeedParser) – 一个简单易用的Rss解析库。  
[CoreUmeng](https://github.com/nsdictionary/CoreUmeng) – 简单：友盟分享封装。  
[openshare](https://github.com/100apps/openshare) – 不用官方SDK，利用社交软件移动客户端(微信/QQ/微博/人人/支付宝)分享/登录/支付。  
[Swifternalization](https://github.com/tomkowz/Swifternalization) – 一套实用的本地化工具库。使用教程及 API 文档完整。值得收入项目的“轮子”。  
[apous](https://github.com/owensd/apous) – 一款有趣的 Swift 应用 － 让 Swift 成为脚本语言。  
[Mirror](https://github.com/kostiakoval/Mirror) – 通过反射（Refection）实现镜像对象封装库。从而可以更轻松获取（或输出）对象属性名、类型及值变量。  
[Proposer](https://github.com/nixzhu/Proposer) – Proposer 用单个 API 处理 iOS 上的权限请求，以便使用前确认可访问“相册”、“相机”、“麦克风”、“通讯录”或“用户位置”。  
[LocationManager](https://github.com/intuit/LocationManager) – CoreLocation使用起来还是比较麻烦的，需要授权，判断系统版本等等，所以推荐使用第三方框架LocationManager，使用Block，十分简单！[iOS-CoreLocation：无论你在哪里，我都要找到你！](http://www.cocoachina.com/ios/20150721/12611.html) 。  
[pangu.objective-c](https://github.com/Cee/pangu.objective-c) – 有多种语言实现版本～ Pangu.Objective-C：格式化中英文之间的空格（OC）。  
[objection](https://github.com/atomicobject/objection) – 一个轻量级的依赖注入框架Objection。

# 运营平台

#### 统计

[**Firebase Analytics**](https://firebase.google.com/docs/analytics/ios/start)

由谷歌制作（好吧，收购），应该是 iOS 最好的免费分析解决方案。追踪 app 使用量、用户活跃度、以及事件；设置用户属性；创建自定义受众；还有更多。

#### 推送

# 内支付

[**SwiftyStoreKit**](https://github.com/bizz84/SwiftyStoreKit)**作者是**[**Andrea Bizzotto**](https://medium.com/u/374ee4d0e153)

SwiftyStoreKit 是一个轻量的 app 内购框架，支持 iOS 8.0+，tvOS 9.0+和macOS 10.10+

# 加解密

[**CryptoSwift**](https://github.com/krzyzanowskim/CryptoSwift)**作者是**[**Marcin Krzyzanowski**](https://medium.com/u/33f8bb6517ab)

Swift 里加密相关的帮助函数实现

# 蓝牙

[**BlueTalk蓝牙聊天**](http://code4app.com/ios/BlueTalk%E8%93%9D%E7%89%99%E8%81%8A%E5%A4%A9-%E6%89%8B%E6%9C%BA%E4%B9%8B%E9%97%B4/552b8190933bf0291e8b4748) – 以MultipeerConnectivity为基础， 实现了简单的蓝牙聊天。